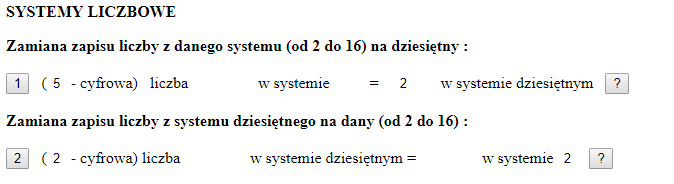
1. **Systemy liczbowe**  
   Za pomocą narzędzia z <http://p.iklasyk.eu/mat_s1_s2.html> dokonać zamiany 5-cyfrowej liczby zapisanej w systemie dwójkowym ( liczba powinna być większa od 16/DEC czyli od 10000/BIN ) na system dziesiętny i dwucyfrowej liczby z systemu dziesiętnego (liczba powinna być większa od 20) na dwójkowy.



Ilość jedynek

ilość czwórek

1101/BIN=1\*1+0\*2+1\*4+1\*8=13/DEC

ilość dwójek

ilość ósemek

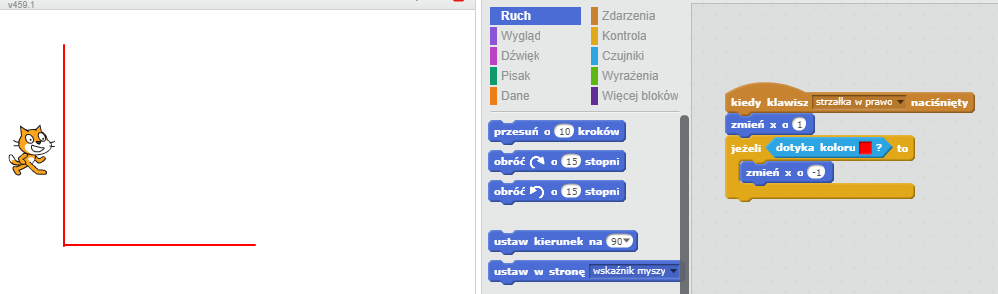
13/DEC = 1101/BIN

|  |  |
| --- | --- |
| wynik  dzielenia przez 2 | reszta z dzielenia przez 2 |
| 13 | 1 |
| 6 | 0 |
| 3 | 1 |
| 1 | 1 |

/zrzut ekranu/

1. Za pomocą narzędzia <http://p.iklasyk.eu/alg_Euk.html> przeprowadzić analizę działania algorytmu obliczania największego wspólnego dzielnika dwóch liczb  
     
   /zrzut ekranu/
2. Za pomocą narzędzia <http://p.iklasyk.eu/alg_OL.html> przeprowadzić analizę działania algorytmu odgadywania wylosowanej liczby.

/zrzut ekranu/  
  
4. Tworzenie gry „Labirynt”.  
Wykorzystując duplikowanie oprogramowanie przesuwania postaci w prawo i zatrzymywania na linii pionowej oprogramować przesuwanie w trzech pozostałych kierunkach ( w tym zatrzymywanie na linii pionowej i poziomej) .



Projekt zapisać na pulpicie w pliku **„Imię Nazwisko.sb2”**